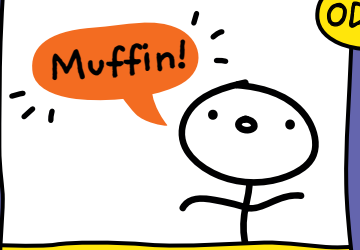
## FÜR DIE RATENDEN GILT:

**RATET LOS!** Ihr könnt innerhalb von **30 Sekunden** so viele Begriffe nennen, wie ihr wollt...

## DIE RUNDE ENDET ENTWEDER:

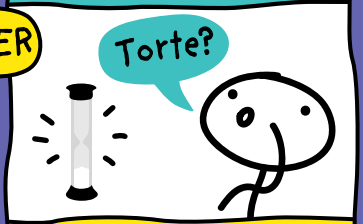
### WENN JEMAND DAS GESUCHTE WORT ERRÄT




Das Team des **Doodlers** behält die Wortkarte.

ODER

### DIE ZEIT ABGELAUFEN IST



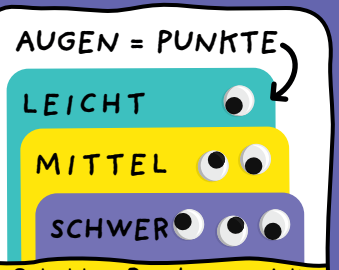

Das andere Team darf dann **EINMAL** raten. Wenn es richtig liegt, behält es die Karte. Wenn es falsch liegt, wird die Karte abgelegt.

## WISCHEN & NÄCHSTE RUNDE

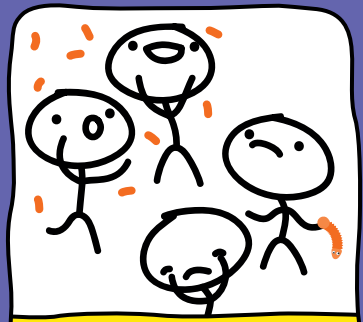
Wischt die Zeichnung weg und legt die Herausforderungskarte unter ihren Stapel. Jetzt ist das andere Team an der Reihe, zu zeichnen. Es wählt eine Person als **Doodler** und zieht eine neue Herausforderungskarte.



## SPIELENDE




Sobald **12 Runden** gespielt wurden, endet das Spiel! Zählt die Augen auf euren Karten; z.B. = 3 Punkte.



Das Team mit den meisten Punkten **triumphiert!**

## SEID IHR ZU ZWEIT ODER DRITT?

Spielt alle Herausforderungskarten durch und wechselt euch dabei als **Doodler** ab. Arbeitet zusammen & brecht euren Rekord!

# KURZ-REGEL

1 Legt die Tafel für alle sichtbar in die Schachtel.




2 Teilt euch in zwei Teams auf und wählt jemanden aus einem der Teams zum ersten **Doodler**.

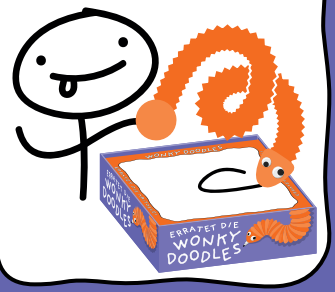
3 Diese Person liest laut eine **Herausforderungskarte** vor.



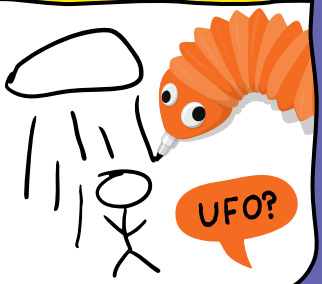

4 Dann nimmt sie eine **Wortkarte** und wählt einen Begriff darauf.



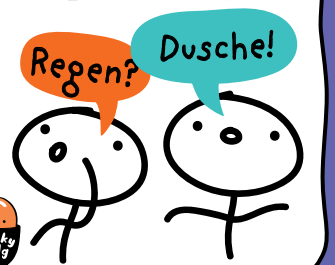

5 Sie schnappt sich den **Wonky Doodler** und zeichnet drauf los!




6 Das Team des Doodlers hat **30 Sekunden**, um den Begriff zu erraten.




7 Ist die Zeit abgelaufen, darf das andere Team einmal raten.




8 Das Team mit den meisten Punkten nach **12 Runden**




Lucky Egg
HUCH!

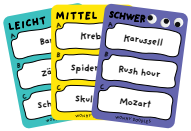
## ZIEL DES SPIELS

Schnapp dir den **Wonky Doodler** und fang an zu kritzeln! Deine Teammitglieder versuchen, dein Meisterwerk zu erkennen und zu erraten, während du dich an absurden Herausforderungen versuchst. Das Team mit den meisten Punkten nach **12 Runden** gewinnt!

## SPIELMATERIAL



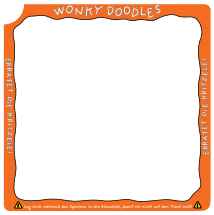
1 Wonky Doodler




150 Wortkarten




20 Herausforderungskarten




1 Tafel



1 Sanduhr



2 Stifte



1 Wischer

## SPIELVORBEREITUNG

Teilt euch in **zwei Teams** auf und legt fest, welches Team anfängt. Wählt aus diesem Team eine Person aus, die in der ersten Runde den „**Doodler**" spielt.

Holt den **Wonky Doodler** hervor und baut ihn so zusammen:







Stellt die Kästchen mit den Wortkarten in die Tischmitte und legt daneben verdeckt die Herausforderungskarten.




Platziert die Tafel so in der Spielschachtel, dass sie für alle gut sichtbar ist.

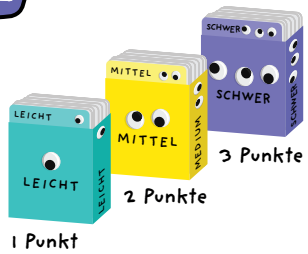
## FÜR DEN DOODLER GILT:

1




Nimm den **Wonky Doodler**, zieh eine Herausforderungskarte und lies sie laut vor.

2




Wähle einen Schwierigkeitsgrad und ziehe eine Karte aus dem entsprechenden Kästchen.

3




Such dir heimlich ein Wort auf der Karte aus, das du zeichnen möchtest (halte es geheim)!

### LUST AUF EINE HERAUSFORDERUNG?

Das andere Team wählt zufällig eines der Wörter für dich aus, indem es **A**, **B** oder **C** sagt und du musst es zeichnen!

4




Sobald der **Doodler** bereit ist, startet das andere Team die Sanduhr. Beim Zeichnen muss der Anweisung auf der Herausforderungskarte gefolgt werden.

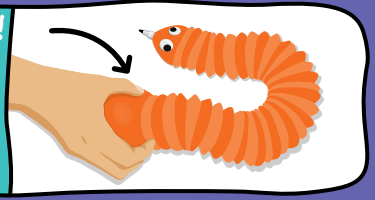
5




Das Team des **Doodlers** hat nun **30 Sekunden** Zeit um zu versuchen, die Zeichnung zu erraten, und darf dabei **so oft** raten, wie es möchte!

### HALT AM ENDE FEST!

Du musst den **Wonky Doodler** am **Schwanzende** festhalten – es sei denn auf einer Herausforderungskarte steht etwas anderes.



### WEDER SPRECHEN NOCH GESTIKULIEREN!

Du bist ein stummer Künstler! Kein Ausdruckstanz, sorry. Buchstaben/Zahlen sind nicht erlaubt, aber z. B. Pfeile sind OK.